Plan van aanpak Werklamp

Achtergronden van het project

De opdracht van de werklamp houdt in dat we een originele werkende lamp moeten maken. Dit kunne we goed behandelen in de makerspace om daar uiteindelijk een goed product te maken. Hieronder staan verschillende stappen die we uitvoeren om dit project goed te laten verlopen. Uit de vorige opdracht hebben we geleerd dat we meer via deze stappen moeten werken. De vorige keer hebben we de stappen niet genoeg doorlopen.

Beschrijving van de opdracht:

De opdrachtgever wil dat we een werkende originele werklamp maken.

Beschrijving van de situatie nu:

We hebben nu een plan van aanpak en gaan nu aan de slag met het ontwerpen en opdrachten uitwerken en later uitwerken naar een eindontwerp.

Ontwerpprobleem in een probleemstelling:

Het ontwerpprobleem is dat de gebruiker een werklamp nodig heeft.

Wat is het probleem?

Het probleem is dat de gebruiker een originele werklamp nodig heeft.

Wie heeft het probleem?

De gebruiker van de werklamp

Waar is het probleem?

Bij het werk of thuis

Wanneer is het probleem?

Als het bij het werk of thuis donker is.

Waarom is het probleem?

Omdat je anders niks kan zien.

Hoe?

Een lamp die origineel is en helpt bij het werken.

Randvoorwaarden:

Dingen waar je over moet beschikken:

Materialen:

- Batterijen

- Led

- Aan- en uitschakelaar

- Reflector

- Thermoplast

- Hard plastic

- Karton

- Stof

Middelen:

- Laptop

- Telefoon

- Tafel

- Pen

Kennis:

- Eigen kennis

- Internet

- Winkels

- Kennis van klasgenoten en leraren

Afbakening en risico’s

Welke risico’s horen in het project:

• Dat je in tijdsnood komt

• De lamp werkt niet

• Verkeerde planning

Welke horen niet in het project:

• Dat je ziek wordt waar je niks aan kan doen en niet ziet aankomen.

• Problemen in Solid Works

Kwaliteit:

Wat te verwachten:

- Moeilijk om een lamp werkend te maken

- Moeilijk om met elektronische componenten te werken